2.8 Zusammenfassung

Begriff	Kurz gesagt
Klasse	der Bauplan
Objekt / Instanz	eine nach dem Bauplan erzeugte Einheit mit eigenen Werten
Attribut	Datenfeld eines Objekts, beschreibt seinen Zustand
Methode	Unterprogramm einer Klasse, beschreibt ihr Verhalten
Konstruktor	erzeugt ein Objekt und setzt die Startwerte
Auftrag	Methode ohne Rückgabewert — das Objekt soll etwas tun
Anfrage	Methode mit Rückgabewert — das Objekt soll etwas mitteilen
Datenkapselung	Attribute privat, Zugriff nur über Methoden
Vererbung	Unterklasse übernimmt alles von der Oberklasse
Polymorphie	dieselbe Nachricht, je nach Empfänger anderes Verhalten

Selbstcheck

Können Sie an Ihrem Bibliotheksmodell aus Aufgabe 9 zeigen, welche Methode ein Auftrag und welche eine Anfrage ist? Und können Sie ohne nachzusehen begründen, warum ein öffentliches Attribut spätere Änderungen am Objektinneren verhindert?

Gymnasium Ottweiler